

# 実践型プログラマ育成講習

心身ともにプログラマとして覚醒させる徹底指導

プログラミングための思考方法と知識を刻み込むプログラミング脳作り  
(プログラミング・単体テスト・プログラムデバッグの習得)  
マインドセットをバージョンアップして心身ともに実践型プログラマへ



約 5 週間

約 4 週間

約 4 週間

プログラミング  
基礎理論

PHPの  
基礎講習

PHP  
実習

## ■講習内容 ITスキルスタンダードレベル2の知識と実務

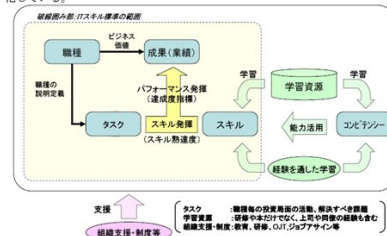
ITスキル標準モデルカリキュラムーレベル2を目指してー

- ・プログラミング基礎理論  
アルゴリズムとプログラミング  
コンピュータシステム、コンピュータ構成要素  
システム開発技術の工程、プログラマの作業分担
- ・PHPの基礎講習
- ・PHPによる実習プログラミング

ITスキル標準V3以降対応) 準拠

ITスキルの標準の概念構造

ITスキル標準では、前節の考え方を踏まえて、図11のように概念を構造化している。



AStar 教育部

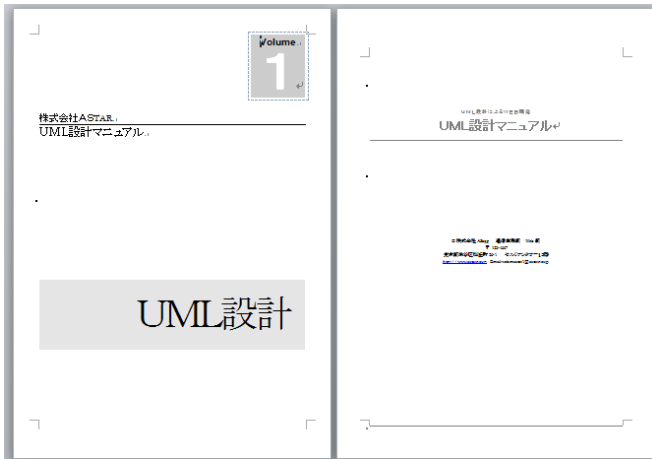
株式会社AStar 教育部 担当 柳

〒154-0011 東京都世田谷区上馬 2-5-9 AStar ビル <http://www.astarnet.jp> Email: seta-info@astarnet.jp

プログラマになるための要件 (講師談)

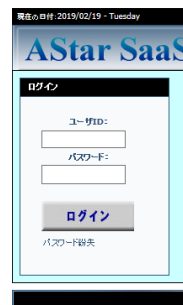
1. プログラムの流れを理解し、プログラマの仕事が分かる。
2. ソフト開発のための知識とツールを使いこなせる。
3. 設計書を読んでプログラムのロジックやパターンを構築できる。
4. 読みやすくメンテナンスしやすいコードが書ける。
5. テストを効率良くおこなうためのテストデータを作成できる。
6. 単体テスト仕様書をワードやエクセル等の IT ツールで作成できる。
7. コンピュータ基礎知識 (ITスキル標準レベル2) を有し開発環境の準備

◆ カリキュラム 当社オリジナルマニュアル



開発済み実習プログラム AStarSaaS

<http://saas.astarnet.jp/astarsaasnew>



ログイン画面からメニュー



スケジュール

日付	講義内容	テキスト	時間	担当	備考
4月2日	オリエンテーション			柳	
4月3日	アルゴリズムとプログラミング: プログラミング	Chapter 2-4	1	萩原	
4月3日	アルゴリズムとプログラミング: プログラム言語	Chapter 2-5	1	萩原	
4月3日	アルゴリズムとプログラミング: 総括		1	萩原	
4月4日	コンピューター構成要素: プロセッサ	Chapter 3-1	1	萩原	
4月4日	コンピューター構成要素: メモリ	Chapter 3-2	1	萩原	
4月4日	コンピューター構成要素: 補助記憶	Chapter 3-3	1	萩原	
4月7日	コンピューター構成要素: 入出力アーキテクチャ	Chapter 3-4	1	萩原	
4月7日	システム構成要素: システムの構成	Chapter 4-1	1	萩原	
4月7日	システム構成要素: システムの性能評価	Chapter 4-2	1	萩原	
4月8日	ソフトウェア: ソフトウェアの体系と種類	Chapter 5-1	1	柳	
4月8日	ソフトウェア: オペレーティングシステム(OS)の概観	Chapter 5-2	1	柳	3
4月8日	ソフトウェア: ファイル管理	Chapter 5-3	1	柳	4
4月9日	ソフトウェア: 言語処理プログラム(言語ツール)	Chapter 5-4	1	柳	
4月9日	ソフトウェア: 開発ツール	Chapter 5-5	1	柳	
4月9日	ソフトウェア: オープンソースソフトウェア(OSS)	Chapter 5-6	1	柳	
4月10日	データベース: データベースのモデル	Chapter 6-1	1	柳	
4月10日	データベース: データの分析	Chapter 6-2	1	柳	

◆ 募集最低要件

基本的なキーボード操作ができること、EXCELの基本操作ができること

料金 30万円/1月 x 3ヶ月